

大埔舊墟公立學校(寶湖道)  
全方位學習津貼 運用報告  
2223學年

2022年6月版

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	a)中文學習周 b)講故事比賽 c)詩歌創作比賽 d)7A戲劇組文言大使培訓 e)學校X博物館美育同行先導計劃 透過多元化的活動，提升學生對語文的興趣。 為鼓勵學生參與各項活動，送贈小禮物以茲獎勵。	全年	P. 1-6	916	\$2,000.00		E1			✓				
2	English Days on Thursdays English Day Camp English Learning Day Enrich the English speaking environment.	全年	P. 1-6	916	\$0.00		E1			✓				
3	數學遊戲日/周 透過攤位活動營造主動學習數學的氣氛	各級一次不同時段	P. 1-6	916	\$0.00		E1			✓				
4	多元體驗式STEAM課程 優化校本課程設計和教學策略，培養學生多角度思考，提升學生的探究、分析和解難能力。	全年	P. 1-6	916	\$198,800.00		E1 E8			✓	✓			
5	貧苦關愛周 透過體驗活動，培養學生關心世界，關心他人及珍惜資源。	待定	P. 1-6	916	\$0.00		E1			✓	✓			
6	STEAM探究活動周 透過多元化的科學科技活動，提升學生的探索精神及對科學科技的興趣。	待定	P. 1-6	916	\$17,258.35		E1			✓				
7	普通話日 透過課堂外的普通話活動，增加學生使用普通話的機會，提升學生的普通話能力及興趣	全年	P. 1-6	916	\$0.00		E1			✓				
8	視藝展和視藝活動 為學生提供多樣性的藝術體驗，培養學生對美麗和卓越的欣賞。	全年	P. 1-6	916	\$1,090.00		E1			✓		✓		
9	音樂周 透過多元化的活動，提升學生對音樂的興趣。	全年	P. 1-6	916	\$0.00		E1			✓		✓		
10	體育訓練 透過體育訓練及比賽，提升學生的體能及技術。	全年	P. 1-6	100	\$1,140.00		E1					✓		
11	體育導師訓練費用津貼 透過優質的訓練，提升學生的體育潛能及表現。	全年	P. 1-6	50	\$0.00		E5					✓		
12	藝文課 1. 提升學生的人文關懷及藝術情操，為學生建構更美好的心靈世界。 2. 培養學生更具綜合性及應用性的共通能力，如：好奇心、想像力、創新思維、社會關懷、自律性和有遠見。 3. 讓學生在多元化的學習經歷及感受中，更了解自己、享受學習。	全年	P. 1-6	916	\$18,320.80		E1			✓	✓	✓		

13	課程統整專題研習 周透過跨學科學習，當中以學生實踐為主，提升學生的研習能力。	1月	P. 1-6	916	\$12,500.00	E1				✓	✓			
14	學習成果展 展示學生的學習成果。	5月	P. 1-6	916	\$152,000.00	E1				✓	✓	✓		
15	創客文化課程 透過客文化活動能夠發揮學生的創意、協作和解決問題的能力，並扣連日常生活，讓學生透過觀察周遭的事物，再去發現、思考問題，以及學會解決問題。加強學生的設計思維，從使用者的需求出發，去設計產品、服務 或體驗，用創新思維，解決複雜問題的方法。	全年	P. 5	60	\$187,400.00	E1 E5				✓		✓		
16	風紀日營 進行風紀中期集訓，提升風紀隊的團隊精神。	1月	P. 4-6	86	\$20,000.00	E6					✓			
17	校本輔導計劃：「尋人記」—— 「好人好事」、「秘密天使」、 「電影分享」……	全年	P. 1-6	916	\$29,900.00	E1				✓	✓			
18	級本活動 五年級 - (透過規劃人生為主題的體驗活動，讓學生建立「成長思維」的態度。) 一、二、三、四、六年級 - (透過「失敗」、「挫折」為主題的體驗活動，讓學生建立「成長思維」的態度。)	12月	P. 1-6	916	\$71,800.00	E1				✓	✓			
19	課間活動 透過多元化的小組活動，發展學生多元智能。	全年	P. 1-6	916	\$491.92	E1				✓	✓	✓	✓	
20	全校運動日 設計不同運動遊戲，老師和同學一同參與，強身健體	2月	P. 1-6	350	\$30,000.00	E1						✓		
21	學校旅行 體驗群體生活，班級營造，接觸及享受大自然。	1月	P. 1-6	916	\$27,750.00	E5				✓	✓			
22	興趣班及各活動小組津貼 發掘學生多元化的潛能，發展學生多元智能。	全年	P. 1-6	916	\$168,156.37	E1 E2 E7				✓	✓	✓	✓	✓
23	社區服務學習計劃(包括親子賣旗及高年級社區服務) 透過社區服務學習，讓學生及家長能接觸不同需要、不同背景、不同文化的人，培養學生關懷社區的態度。	全年	P. 1-6	480	\$1,100.00	E1					✓		✓	
24	各項比賽/表演車費/各項比賽報名費 透過不同的比賽及演出，發展學生的潛能。	全年	P. 1-6	916	\$45,879.11	E1 E2				✓	✓	✓		
25	校園小記者導師訓練費用 提升小記者訪問及拍攝技巧。	全年	P. 1-6	20	\$0.00	E5				✓				
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
<b>第1.1項總計</b>				<b>17,634</b>	<b>\$985,586.55</b>									
1.2	<b>境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野</b>													
1	各交流團教師團費(包括：團費/ 機票，住宿，膳食，車費，保險) 透過不同的交流團豐富學生的學習經歷。	其他	P. 1-6		\$2,032.00	E4								
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
<b>第1.2項總計</b>				<b>0</b>	<b>\$2,032.00</b>									
<b>第1項總計</b>				<b>17,634</b>	<b>\$987,618.55</b>									

**第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源**

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	STEAM課程各項系統及設施維修 保養(例如：魚菜共生系統、巴士教室、龜屋、科學農田)	進行STEAM課程 有關活動	\$17,355.10

2	添置數學遊戲	進行數學相關活動	\$0.00
3	購買體育用品及器材	進行體育相關活動	\$27,214.04
4	添置音樂科所需用樂器/ 物資	進行音樂相關活動	\$0.00
5	添置音響設備	進行舞台演出活動	\$129,920.00
第2項總開支			\$174,489.14
第1及第2項總開支			<b>\$1,162,107.69</b>

**第3項：受惠學生人數**

全校學生人數：	916
受惠學生人數：	916
佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	陳江鴻
職位：	PSM

\* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

E1	活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費（學生）	E8	學習資源（例如學習軟件、教材套）
E4	境外交流 / 比賽團費（隨團教師）	E9	其他（請說明）
E5	專家 / 導師 / 教練費用		